



---

## 大会規約

---

---

1 はじめに

---

2 参加資格

---

3 本大会に関する同意事項

---

4 大会形式

4.1 大会エントリー

4.2 対戦形式

4.3 棄権

---

5 スイスドロウ予選

---

6 決勝トーナメント

---

7 大会の進行

7.1 集合

7.2 試合中のトラブル

7.3 試合結果の報告

---

8 配信

---

9 禁止事項

---

10 ペナルティ

---

11 一般

11.1 免責事項

11.2 肖像権およびパブリシティ権

11.3 個人情報の取り扱い

---

12 準拠法および裁判管轄

---

13 規約の変更

---

14 お問い合わせ先

---

15 変更履歴等

---

16 別資料 A

---

## 1 はじめに

「メルカリ トレカ杯」は、株式会社メルカリ（以下、「当社」といいます）が運営および管理を行い、以下のとおり本大会のルールを定めています。（以下、関連する注意事項等も含めて「本規約」といいます）

運営事務局は本規約に従って、本大会を進行するほか、本規約に定められていない内容が発生した場合や本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

本規約に記載の日時は、全て日本標準時（JST）のものでです。

## 2 参加資格

本大会へ参加するためには、以下の参加資格が必要となります。

- (1)本規約に同意いただけること。
- (2)本大会のエントリーサイト(<https://tcgcup-mercari.j-cg.com/>)から参加申し込み（以下、「エントリー」といいます）を行い、参加資格を得ていること。  
※エントリーサイトへの登録やエントリーに際して入手した情報を、当社から運営委託を行う「株式会社 JCG」「株式会社 CyberE」へ提供することに同意頂く必要があります。  
※提供された情報は、提供先を含め本大会の運営に関するもの以外での利用はいたしません。
- (3)「メルカリ」アカウントを保持していること。また当該アカウントが取引停止等の処分をされていないこと。
- (4)エントリーに際して、SMS 認証（携帯電話認証）を行えること。SMS 認証に使える携帯電話番号は日本国内のキャリア（携帯電話会社）の番号に限ります。
- (5)日本国内に居住していること。
- (6)生年月日が2006年6月10日以降の場合は、本大会エントリーサイトにある保護者参加同意書（親権者等の法定代理人の署名捺印が必要です）確認書類を不備なく全て署名捺印がされている状態で、本大会の出場手続きの際に提出できること。  
※エントリーの際に、法定代理人の「メルカリ」アカウント情報の入力が必要となります。  
※捺印に関して、手書きのサインや、ゴム印（シャチハタ等）のものは認められません。  
※賞品を獲得し運営事務局からの連絡が届いた後、指定の期日までに本人確認に応じること、加えて賞品の受け渡しに関連する情報を提出する必要があります。
- (7)本大会への参加にあたり、公的機関の発行する身分証明書（生年月日が記載されているもの、かつ有効期限内のもの。原本のみ有効で、コピーなどは不可）を提示できること。  
※有効な身分証明書の種類については「16 別資料 A」をご確認ください。
- (8)中学生、高校生については、公的機関の発行する身分証明書に加え、通学する学校の発行する顔写真付きの学生証、生徒手帳、在学証明書のいずれかを提出できること。
- (9)2024年5月7日（火）から2024年7月31日（水）の期間中、運営事務局からの連絡を受け取り、応じることができること。
- (10)大会当日、運営事務局が指定する時間内に受付を完了すること。
- (11)本大会において、貴重品の管理は参加者本人が行い、運営事務局は一切の責任を負わないことに同意すること。
- (12)日本語で大会運営スタッフや他の参加者と円滑にコミュニケーションが取れること。
- (13)本規約と別途指定する大会進行手順を理解し遵守すること。
- (14)応募時点から直近 6 か月以内に、株式会社メルカリおよびそのグループ企業の役員および従業員（継続的な業務委託、アルバイトも含みます）として業務に従事していないこと。
- (15)運営事務局に所属していないこと。
- (16)運営事務局より大会出場禁止処分を受けていないこと。
- (17)転載系まとめサイトの運営に関与していないこと。また、RMT 関連企業に所属していないこと。
- (18)本大会において氏名、年齢、住所などの個人情報を運営事務局に提供し、運営事務局やメディア各社による写真撮影や取材を許可すること。
- (19)参加者とその親族を含め、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）、または反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。

## 3 本大会に関する同意事項

本大会に参加するためには、以下の内容に同意する必要があります。

- (1)氏名、年齢、住所などの個人情報を運営事務局に提供し、運営事務局やメディア各社による写真撮影や取材を求められた際に許可すること。
- (2)本大会参加中の肖像・プレイヤーネーム・年齢および自己紹介などの情報並びに、撮影されたスチール写真およびムービーが、当社および運営事務局が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて、今年度並びに来年度以降も使用される可能性があることを了解すること。また、付随して当社 および 運営事務局が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他の権利を行使しないこと。
- (3)満 18 歳未満の場合は、(1)、(2)について保護者の同意を得ること。

## 4 大会形式

本大会は 1 日完結型の大会であり、「スイスドロー予選」「決勝トーナメント」の 2 部で構成されています。

「スイスドロー予選」の成績上位 32 名が、「決勝トーナメント」へ進出となります。

### 4.1 大会エントリー

- (1)本大会のエントリーは、エントリーサイト(<https://tcgcup-mercari.j-cg.com/>)にて行います。
- (2)エントリーの際は事前に、「2 参加資格」を満たしているかご確認ください。
- (3)本大会は、本規約の「2 参加資格」を満たす方であれば、誰でも無料で参加できます。なお、参加に係る交通費や宿泊費は選手ご本人様の負担となります。
- (4)エントリー時には、以下項目について登録が必要です。

【氏名 / 氏名のフリガナ / 生年月日 / プレイヤーネーム / プレイヤーネームのフリガナ / メールアドレス / 電話番号 / 居住地(都道府県) / ご本人のメルカリ ID(未成年の場合は法定代理人のもの)】

- ①お預かりした個人情報は、ご本人様確認、運営事務局との連絡のために使用いたします。
- ②運営事務局は、プレイヤーネームについて変更を要請でき、参加者はその要請に従う必要があります。
- ③エントリー締め切り後の登録情報の変更につきましては、原則ご対応できません。入力間違いには十分ご注意ください。
- ④大会エントリーに際し、ご提供いただきました個人情報は、本規約で明示する利用目的でのみ使用し、当社プライバシーポリシー (<https://static.jp.mercari.com/privacy>) に従い、適切に管理いたします。
- (5)エントリーを行った方が定員を超えた場合、運営事務局の公平な抽選によって本大会の参加者を決定いたします。
- (6)抽選結果には「本当選」「キャンセル待ち当選」「落選」があります。本当選された方は運営事務局が指定した日時に大会受付へお越しいただくことで、大会にご参加いただけます。
- (7)「キャンセル待ち当選」の方は運営事務局が指定した日時に大会受付へお越しいただくことで、「本当選」の方のうち本大会にご参加されなかった人数分まで、大会にご参加いただけます。ご参加いただける方は、本大会開催日当日に「キャンセル待ち当選」の中から、運営事務局の抽選によって決定いたします。「落選」の方は本大会にご参加いただけません。

## 4.2 対戦形式

- (1)本大会で行われる全ての試合は、以下の形式によって行われます。  
スタンダードレギュレーション 60 枚デッキ、サイド 6 枚  
※開催日当日のポケモンカードゲーム公式のレギュレーションに準じます。
  - ・制限時間：25 分
  - ・1 試合 1 ゲーム先取にて勝敗を決定
  - ・先攻、後攻はじゃんけんによって決定
- (2)1 つの大会を通して使用できるデッキは 1 デッキのみとなります。
- (3)故意の有無にかかわらず、過度の長考や引き延ばしによって、対戦時間を著しく浪費している場合、ジャッジの判断によって罰則が与えられる場合があります。  
※対戦相手が対戦時間を引き延ばしていると感じた場合はジャッジに確認を行ってください。
- (4)参加者は大会で使用するデッキ内容と一致する、デッキコードの申告が必要となります。「ポケモンカードゲーム トレーナーズウェブサイト」(<https://www.pokemon-card.com/>) のデッキ構築より、デッキの作成・デッキコードの発行を行ってください。  
その後、大会当日 6 月 9 日(日) スイスドロー1 回戦開始 までにエントリーサイトからデッキコードの申告を行ってください。  
※一度申請した内容から変更を行う場合は、上記期間内に再度デッキコードの申告を行ってください。  
※複数回デッキコードの申告を行った場合は、最新の内容を受け付けるものとします。

## 4.3 棄権

- (1)本大会では、決勝トーナメント開始時点まで、任意のタイミングで棄権することができます。棄権を行った場合、それ以降の本大会の参加資格が失われます。
- (2)決勝トーナメント開始以降の棄権は原則認められませんが、棄権の理由がやむを得ない事情であり、かつ事前に予測することが難しいものと運営事務局が判断した場合、この限りではありません。
- (3)賞品は最終順位に応じてお渡しいたします。最終順位が確定する前に棄権を行った場合、賞品を受け取ることはできません。ただし、棄権の理由がやむを得ない事情であり、かつ事前に予測することが難しいものと運営事務局が判断した場合、この限りではありません。

## 5 スイスドロー予選

- (1)スイスドロー方式 最大 7 回戦で行います。
- (2)スイスドローとは、ラウンドが終わるごとに各参加者の試合結果を集計し、成績が近い参加者同士が次のラウンドで対戦するトーナメント方式です。
- (3)規定の回戦数終了後、成績上位 32 名となった参加者は、決勝トーナメントに進出となります。  
同率の場合は下記順位決定基準に基づき、順位を決定します。
  - 優先順①：総合の勝利数
  - 優先順②：対戦相手の OMW%
  - 優先順③：勝利した対戦相手の累計得点
  - 優先順④：対戦相手が戦った相手の OMW%の平均
- (4)大会参加人数によって不戦勝が発生することがあります。
- (5)スイスドローの回戦数は当日の参加者数によって変動いたします。大会当日、運営事務局より改めて発表をいたします。
- (6)終了コール時点で勝敗がついておらず、終了コール時のプレイヤーが先攻で対戦を始めているプレイヤーだった場合、後攻で始めたプレイヤーに番を 1 回追加します。  
後攻でバトルを始めたプレイヤーの番中に終了コールがあった場合、番は追加しません。(その番は最後までプレイできます。)  
※ポケモンチェックは含まれません。  
※制限時間終了時に、対戦の勝敗がついていない場合は、両者負けとなります。

## 6 決勝トーナメント

- (1)シングルエリミネーション方式 5 回戦で行います。
- (2)シングルエリミネーションとは、参加者が 1 つの試合に負けたらトーナメントから除外されるトーナメント方式です。
- (3)参加者には大会の成績に応じて、別途規定の賞品が授与されます。
- (4)デッキはスイスドロー予選で使用したものを、引き続き使用します。
- (5)トーナメント開始前にデッキチェック、運営事務局で用意したスリーブへの入れ替えがございます。※制限時間内での実施となりますので、円滑に進行できるよう予めご準備ください。
- (6)制限時間に勝敗がついておらず、終了コール時のプレイヤーが先攻で対戦を始めているプレイヤーだった場合、後攻で始めたプレイヤーに番を 1 回追加します。  
後攻でバトルを始めたプレイヤーの番中に終了コールがあった場合、番は追加しません。(その番は最後までプレイできます。)

※ポケモンチェックは含まれません。

制限時間終了時に、対戦の勝敗がついていない試合は、以下により勝敗を決定します。

#### 条件①

どちらかの勝利のために必要なサイドの枚数が残り 2 枚以下⇒残り枚数が少ない方の「勝ち」とします。

勝利のために必要なサイドの残り枚数が同じ⇒延長戦となり、勝利条件を満たす、もしくはサイド枚数がより少なくなった方の「勝ち」とします。

#### 条件②

お互いの勝利のために必要なサイドの残り枚数が 3 枚以上⇒延長戦となり、勝利条件を満たす、もしくは勝利のために必要なサイドが残り 2 枚以下になった方の「勝ち」とします。

引き分けとなった場合、サイド 1 枚でサドンデスを行います。その際、先攻後攻はじゃんけんにて決定します。

## 7 大会の進行

---

本大会の進行について定めます。

### 7.1 集合

---

(1)本大会への参加者は、運営事務局が指定する時間までに、指定の場所に集合してください。

(2)指定する時間までに、指定の場所に集合しなかった場合、いかなる理由であったとしても大会への参加はできません。

(3)大会日程およびタイムテーブルに関しては、参加者による変更は受け付けません。

(4)大会運営上の理由からやむを得ない場合、運営事務局の判断で大会日程およびタイムテーブルを変更することがあります。

(5)対戦開始時間に、対戦相手が対戦エリアにいない場合、運営事務局スタッフにその旨を報告してください。対戦開始から 5 分以内に着席しなかった選手は、その試合を不戦敗として処理すると同時に、次の試合までに選手側から申告がない場合は大会を棄権したものと扱います。また対戦開始時間以後に着席した場合、ペナルティを受ける可能性があります。

(6)発熱がある等体調不良が認められる場合は、速やかに運営事務局に報告し、指示を仰いでください。なお、会場内にて、運営事務局から個別に健康状態の確認をさせていただく場合がございます。

### 7.2 試合中のトラブル

---

(1)試合中にトラブルが起こった際、参加者はどのような内容でも、ただちに運営事務局にその旨を申告し、判断を仰ぐ責任を負います。ただちに運営事務局にその旨を申告しなかった場合、運営事務局による裁定が行われない可能性や、ペナルティの対象となる可能性があります。

(2)運営事務局は、試合の続行が不可能になった旨の申告を受けた場合、参加者に対する聞き取り、試合の続行が不可能になった要因と考えられる参加者に対し、試合の敗北の裁定を下す場合があります。

(3)参加者は、試合を行う上において使用する対戦環境についての全ての責任を持つものとします。試合中の予期せぬトラブルが起きた場合、運営事務局は調査を行い、ペナルティの発効や「再試合」などの裁定を行います。

(4)参加者は運営事務局の裁定について異議を述べないものとします。

(5)運営事務局への申告をせずに試合を再開した場合、ペナルティが与えられる場合があります。

(6)試合の続行不能などのトラブルが発生する可能性があるとき、運営事務局はカードの使用禁止など、臨時のルールを制定できるものとします。

### 7.3 試合結果の報告

---

(1)試合終了後、参加者は運営事務局指定のサイト上で、試合結果の報告を行う義務があります。

(2)運営事務局は試合結果の報告内容をもとに大会を進行いたします。

## 8 配信

---

(1)本大会では、試合内容が、運営事務局によってストリーミング放送される可能性があります。

(2)全ての参加者は、自身が行う試合の一部または全部が、参加者の肖像も含めストリーミング放送されることに同意したものとします。

(3)本大会において、敗退していない参加者による当日中の対戦内容の配信・公開は、運営事務局が認めたものを除き禁止いたします。

## 9 禁止事項

---

参加者は以下の行為を行ってはなりません。

(1)本規約に反すること。

(2)本大会受付時間に遅れる、または大会受付をしないうこと。

(3)入賞品として授与される賞品等を第三者に転売・譲渡等すること。また、それらを受け取る権利を譲渡すること。

(4)本大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。

(5)参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。

(6)同一の人物が複数回、本大会へのエントリーを行うこと。

(7)本大会への参加権を他者に譲渡すること。

- (8)定められた時間に定められた場所に集合しないこと。
- (9)本大会開始後に運営事務局に無断で大会を棄権し、離脱すること。
- (10)本大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行および運営を意図的に妨害すること。
- (11)本大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、本大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- (12)反則行為を行うなど、故意に試合を続行不可能にすること。
- (13)運営事務局に無断で大会エリアから離れること。
- (14)試合相手や他の参加者へ賞品を分配する、もしくはその約束を打診すること。
- (15)意図的に敗北するよう他の参加者に働きかける、もしくはその働きかけに応じて意図的に敗北すること。
- (16)試合以外の方法によって勝敗を決定しようとする。
- (17)(14)、(15)、(16)のみならず、試合に対し意図的に手を抜くこと、試合の結果やプレイの内容について、他の参加者と何らかの申し合わせを行うこと等スポーツマンシップに反する行為や態度を、運営事務局、他の参加者および観客に見せること。
- (18)試合中に、対戦相手や本大会運営スタッフ以外の者と、運営事務局に無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
- (19)試合中の参加者にみだりに話しかけること。
- (20)大会運営スタッフの許可なく試合中にメモを取るなど、試合に関する記録を取ること。
- (21)試合中、大会運営スタッフの許可なく席を立つこと。
- (22)試合中、試合に必要な機材以外の電子機器（スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット PC など）を操作したりすること。
- (23)公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、パブリシティ権を侵害する可能性のある氏名、その他不適切なプレイヤーネームを使用すること。
- (24)大会会場内外や SNS などで、本大会に対して信用を失わせるような言動、他の参加者に対する暴言やハラスメント行為、暴力、他の参加者を煽るなどの非紳士的行為を行うこと、その他各種法令に反する行為を行うこと。
- (25)顔や身元を隠す服装や、公序良俗に反する格好で大会会場に入ること。ただし、運営事務局からマスクの着用が義務付けられた場合は除く。
- (26)運営事務局がマスク着用義務を定めた場合、それに反しないこと。
- (27)本大会に関して賭博を行うこと。
- (28)反社会的勢力と関係すること。
- (29)以下の物やサービスを販売、あるいは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、または以下の物やサービスを宣伝すること。（宣伝方法は限定せず、発言の他、プレイヤーネームを利用するものや、宣伝となるような服装を着用して出場することも含む）※運営事務局の承諾がある場合は、この限りではありません。
  - ①アダルトコンテンツ、たばこ、アルコール、賭博、違法なデジタルコンテンツその他日本国内で販売が禁止されている物やサービス
  - ②株式会社メルカリの事業と競合する物やサービス
- (30)運営事務局からの確認事項について、虚偽の申告を行うこと。

## 10 ペナルティ

---

- (1)参加者が本規約に違反したと運営事務局が認めた場合、違反した参加者にペナルティを与えます。
- (2)大会受付時間内に受付を行わなかった参加者は、いかなる理由があっても本大会に参加することはできません。
- (3)与えるペナルティは軽いものから順に警告、試合の敗北、大会の失格、今後の関連する大会への出場禁止、株式会社メルカリが運営する一切のイベントへの出場禁止があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営事務局が決定します。
- (4)同一の人物が繰り返し本規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
- (5)運営事務局は与えたペナルティを、ウェブサイトなどで公表できるものとします。
- (6)ペナルティによって大会失格処分が下された場合、本大会で得た賞品獲得資格は剥奪されます。
- (7)参加者が本規約に違反したことによって、運営事務局、株式会社メルカリに損害を与えた場合には、当該参加者に対して、損害賠償請求等の法的請求をする場合があります。
- (8)試合中に発生した事例に対するペナルティは、「ポケモンカードゲーム トレーナーズウェブサイト」ペナルティイックチャート(<https://www.pokemon-card.com/assets/document/penalty-chart.pdf>)を参照した上でジャッジにより判断します。その際、ジャッジの判断に対して参加者は異議を述べないものとします。

## 11 一般

---

### 11.1 免責事項

---

- (1)天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。運営事務局の責任によらない不可抗力による変更時は、賞品の授与を行わない場合があります。また不可抗力による変更時、運営事務局は参加者に対してその責任を負わず、本大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。
- (2)参加者同士のトラブルや、参加者が本規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、運営事務局は、運営事務局の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

### 11.2 肖像権およびパブリシティ権

---

参加者は、肖像、氏名、プレイヤーネームなどの情報が、運営事務局および大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道、または情報メディアにおいて今年度および来年度以降も使用される可能性があることに同意します。また、運営事務局および大会関係者が制作する印刷物・ビデオならびに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他権利を行使しないものとします。

### 11.3 個人情報の取り扱い

---

- (1)当社は、お預かりした個人情報は、本大会の運営、本大会に関連する広告宣伝（試合や大会会場の様子に関する配信、成績上位者の紹介などを含みます）の目的で利用します。
- (2)当社は、上記利用目的のために、お預かりした個人情報を、本大会に関連するウェブサイト・広報物・動画などに掲載し、またはメディアなどに提供する場合がございませ

(3)当社は、お預かりした個人情報、当社プライバシーポリシー (<https://static.jp.mercari.com/privacy>) に従い、適切にお取り扱いいたします。

## 12 準拠法および裁判管轄

(1)本大会、本規約に関する一切の事項は、日本法に準拠し、日本法にしたがって解釈されるものとします。

(2)本大会、本規約に関する一切の訴訟その他の紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

## 13 規約の変更

(1) 運営事務局は、予告なく本規約を変更する権利を有します。

(2) 本規約が変更される際は、本大会公式サイト(<https://campaign.jp.mercari.com/pages/tcgcup/index.html>)上で告知され、その時点で発効するものとします。

## 14 お問い合わせ先

[tcgcup@mercari-partner.com](mailto:tcgcup@mercari-partner.com)

※受付時間は、月曜日から金曜日の 10 : 00 ~ 18 : 00 です。

※平日の受付時間外のお問い合わせは、翌平日の受付となります。

※土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、休み明け最初の平日の受付となります。

※お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。あらかじめご了承ください。

## 15 変更履歴等

2024 年 5 月 7 日 制定

2024 年 5 月 9 日 エントリーサイト URL、お問い合わせ先を修正

2024 年 5 月 15 日 「5.スィスドロー予選」「6.決勝トーナメント」において、制限時間終了時の内容を調整

## 16 別資料 A

大会開催日に有効なもののみが、身分証明書として認められます。大会当日に有効ではないものについては、いかなる理由をもっても身分証明書としては認められません。

・医療保険の被保険者等記号・番号等の告知要求制限について

健康保険法等の一部を改正する法律（令和元年法律第 9 号）により、令和 2 年 10 月 1 日から保険者番号および被保険者等記号・番号について、健康保険事業またはこれに関連する事務の遂行等の目的以外で告知を求めることを禁止する「告知要求制限」の規定が設けられます。以下の(26)(27)(28)(29)(30)(31)の身分証明書の写しを提出いただく際には、保険者番号および被保険者等記号・番号・QR コードにあらかじめマスキングを施していただく必要があります。

・身分証明書として認められるもの

- (1)在籍する学校の発行する学生証
- (2)在籍する学校の発行する生徒手帳
- (3)在籍する学校の発行する在学証明書
- (4)自動車運転免許証
- (5)旅券（パスポート） ※日本で発行されたものに限る。
- (6)船員手帳
- (7)海技免状
- (8)小型船舶操縦許可証
- (9)猟銃・空気銃所持許可証
- (10)宅地建物取引主任者証（宅地建物取引士証）
- (11)電気工事士免状
- (12)無線従事者免許証
- (13)認定電気工事従事者認定証
- (14)特殊電気工事資格者認定証
- (15)航空従事者技能証明書
- (16)動力車操縦者運転免許証
- (17)教習資格認定証
- (18)運転経歴証明書（平成 24 年 4 月 1 日以後に交付されたものに限る）
- (19)住民基本台帳カード
- (20)在留カード
- (21)仮滞在許可書
- (22)特別永住者証明書

- (23)身体障害者体障害者手帳
- (24)療育手帳
- (25)国もしくは地方公共団体の機関が発行した身分証明書（写真付）
- (26)健康保険被保険者証
- (27)国民健康保険被保険者証
- (28)船員保険被保険者証
- (29)後期高齢者医療被保険者証
- (30)介護保険被保険者証
- (31)共済組合員証
- (32)国民年金手帳
- (33)国民年金証書
- (34)印鑑登録証明書
- (35)船員保険年金証明書
- (36)児童扶養手当証書
- (37)共済年金証書
- (38)住民票の写しもしくは住民票記載事項証明書
- (39)戸籍の附票の写し（謄本若しくは抄本）※マイナンバーの記載を除くもの
- (40)マイナンバーカード（表面のみご提出ください）